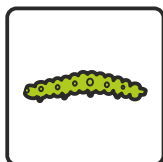


MÓWIK® MEMORY

WIOSNA

Gra zawiera:

16 par symboli i 16 par fotografii przedstawiających pojęcia związane z wiosną: kaczeńce, tulipan, żonkil, zawilce, doniczka, tęcza, grill, Marzanna, motyl, ślimak, bocian, biedronka, nasiona, bazie, rzodkiewka, kwitnąca gałązka.



Sposoby gry:

1. DOBIERANIE W PARY

- a. symbol-symbol
- b. zdjęcie-zdjęcie
- c. symbol-zdjęcie

2. MEMORY

- a. symbole
- b. zdjęcia
- c. symbole i pasujące do nich zdjęcia

Skojarzenia zbudowane są na zasadach: miejsca (kaczeńce, zawilce, Marzanna), czasu (tulipan, żonkil, bazie, grill), stadium rozwoju (motyl), opakowań (nasiona), części (kwitnąca gałązka), wyglądu (biedronka), użytku (rzodkiewka, doniczka), pożywienia (ślimak, bocian), zjawiska pogodowe (tęcza). Ich dobór jest okazją do rozmowy na temat owoców oraz wyjaśnieniem podstawy skojarzenia. Jest to również okazją do nauki zadawania pytania „dlaczego?” Zabawę ze skojarzeniami warto zacząć od ułożenia ich dziecku w parach i wyjaśnieniu związków między nimi. Dziecko może je znać, dlatego warto najpierw zapytać

„Co do czego pasuje?” i „Dlaczego?”. Być może dziecko będzie mieć inne, równie prawdziwe skojarzenia. Warto dać mu okazję do ich wyjaśnienia.

Dlaczego nie ma podpisów? Gra jest przeznaczona również dla dzieci mówiących. Wiele dzieci z zaburzeniami autystycznymi czyta wyrazy bez zrozumienia, co przeszkadza w kojarzeniu. Grę można łatwo dostosować do innych celów terapeutycznych (np. nauka czytania i pisanie) poprzez przygotowanie własnych etykiet z napisami.

Cele terapeutyczne gry:

- doskonalenie pamięci wzrokowej i słuchowej
- umiejętność kojarzenia pojęć według różnych kryteriów
- nabycie słownictwa dotyczącego danego obszaru tematycznego
- nabycie słownictwa wykorzystywanego w trakcie gier stolikowych
- poznanie symboli oznaczających pojęcia z danej kategorii
- umiejętność kategoryzacji pojęć
- kształtowanie dialogu naprzemiennego w zabawie

Podpowiedź:
Gra będzie ciekawsza, jeśli wykorzystamy ją jako grę - dwóch lub więcej graczy, rywalizacja, mierzenie czasu itp.

16 par symboli – skojarzeń:

kaczeńce – staw
tulipan – Dzień Kobiet
żonkil – kwiecień
zawilce – las
doniczka – sadzonka
tęcza – burza
grill – maj
Marzanna – rzeka
motyl – gąsienica
ślimak – sałata
bocian – żaba
biedronka – kropki
nasiona – torebka na nasiona
bazie – marzec
rzodkiewka – kanapka
kwitnąca gałązka – drzewo



Na stronie www.mowik.pl/do_pobrania znajduje się tablica z symbolami MÓWika do rozmawiania w trakcie gry. Zachęcamy do pobrania i dzielenia się swoimi doświadczeniami i pomysłami na naszej stronie na Facebooku, na grupie FB „Użytkownicy MÓWika” oraz w na adres: krakow@mowik.pl i biuro@mowik.pl Zachęcamy do pobrania elektronicznej wersji gry na tablet i telefon z systemem Android w sklepie Google Play pod nazwą **MÓWIKMemory Owoce**.

Życzymy radosnej i owocnej zabawy!